

Кодовий замок

Гра в кодування

Правила



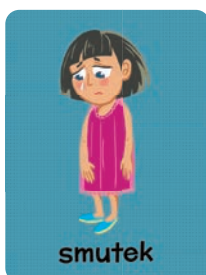
Вміст гри:

Кількість гравців: 3 і більше

Час гри: 15–20 хвилин

- 10 карт емоцій

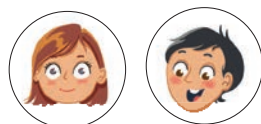
- 10 карт активностей



- 4 медалі переможця



- 20 жетонів емоцій



- 18 жетонів очків



- шпаргалка з назвами емоцій персонажів з карток (лицьова) та жетонів (виворіт)



Емоції:

- захоплення
- радість
- смуток
- здивування
- біль
- страх
- сором
- спокій
- гордість
- злість

Вивчення емоцій

Емоції перебувають з нами від народження. Ще до того, як ми навчимося говорити і виражати свої емоції словами, ми робимо це всім тілом: плачемо, коли нас щось болить, кричимо, коли відчуваємо голод, посміхаємося, коли бачимо обличчя мами чи тата. Демонстрація гніву, смутку, страху, радості чи болю дозволяє нам налаштувати навколишнє середовище та задовольнити наші основні потреби.

З часом палітра пережитих почуттів збільшується і ускладнюється – в рамках процесів соціалізації ми дізнаємося про сором чи гордість і використовуємо ці емоції, щоб краще спілкуватися.

Гра «Які емоції!» це можливість навчитися відчувати, називати та виражати свої почуття всіма можливими способами: голосом, усім тілом, рухом, словами чи виразом обличчя. Завдяки чудовій грі з однолітками або в колі сім'ї діти дізнаються, наскільки важливі емоції в їхньому повсякденному житті і чому потрібно їх проявляти. Гра розвиває соціальні компетенції, підтримує емоційний розвиток, сприйнятливості і пам'ять, а також вчить здорово змагатися між собою. Що важливо, в цій грі немає поганих, небажаних або «негарних» емоцій. Це дуже весело, тому що немає нічого кращого для пізнання себе та інших, ніж навчання через гру.



Підготовка до гри

Перетасуйте всі картки емоцій та покладіть їх в один горизонтальний ряд спинами (тобто стороною зі смайликами) догори, але **УВАГА!**: не підглядайте, де саме знаходиться дана емоція!

Які емоції!

Навчальна гра

Правила

Розмістіть картки активності таким же чином – кожна з них поверх кожної карти емоцій.

Розмістіть картку з назвами емоцій так, щоб її було видно кожному з гравців (під час гри її можна перевернути, залежно від потреб).

картки активностей



картки емоцій

токени емоцій



Спосіб гри

Час грати в гримаси, звуки, танці та оповідання! Починає той, хто вміє зробити найкумедніше обличчя. Переверніть будь-яку картку активності, щоб її могли бачити всі, а карту емоцій – лише цей гравець (якщо над нею немає карти пам'яті, див. нижче). Його завдання – виразити задану емоцію, як зазначено на картці активності, а завдання решти гравців – відгадати її (всі відгадують одночасно: хто перший відгадає, той отримує жетон).

У разі успіху очки (тобто маленькі жетони із сонцем) отримує і гравець, який показує емоцію, і той, хто її вгадав.

Наступні дві карти відкриває наступний гравець. Перемагає той, хто зібрав найбільшу кількість жетонів після розкриття всіх карт. Переможець обирає одну з медалей і стає чемпіоном емоцій!



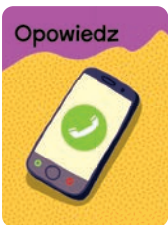
Які емоції!

Навчальна гра

Правила

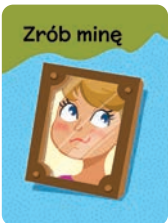


Картки активності можуть включати:



РОЗКАЖИ

картка історії: твоє завдання – розповісти коротку історію з власного життя (або вигадану), коли ти відчув емоцію, представлену на картці емоцій; наприклад, можеш почати зі слів: «Я відчув це, коли ...», «Під час останніх канікул я загубила окуляри на пляжі і мені було шкода, тоді я відчула ...». **УВАГА!** Не використовуйте назву представленої емоції в оповіданні!



ЗРОБИ ГРИМАСУ

картка міміки: якщо ти відкриєш цю картку, мусиш показати намальовану емоцію лише своїм обличчям і мімікою, без використання слів чи звуків; можна хмуритися, кривитися, супитись, висовувати язик, але тихо! Усі жетони з емоціями слід розкласти поряд також зворотною стороною (смайликом) догори, не дивлячись на те, які почуття на них намальовані.



ВИРАЗИ ГОЛОСОМ

картка голосу: тепер ти нарешті можеш висловитися! Інші гравці заплющують очі, а твоє завдання – передати намальовану емоцію без слів, а за допомогою будь-яких звуків; ти можеш сміятися, скиглити, стогнати, гарчати, сопіти і робити все, що можуть висловити твої губи і язик, крім розмови!



ВИТАНЦЮЙ

картка танцю: покажуй емоції всім тілом, без допомоги голосу – танцюй, стрибай, використовуй руки, ноги, ступні, кисті, живіт і весь хребет!



ПАМ'ЯТЬ

картка пам'яті: ПРИМІТКА! якщо гравець відкриває цю карту, він у виняткових випадках показує іншу карту емоцій під нею; тепер завдання всіх гравців – знайти два однакових жетона, які представляють емоцію на картці; раунд починає гравець, який тасував карти – він відкриває два жетони на свій вибір, щоб інші могли їх побачити; якщо це не пара, він повертає свої фішки назад лицевою стороною вниз (смайликами догори), і наступний гравець починає свій хід; тільки той гравець, який знайде пару відповідних жетонів, отримує жетон очків.

